

Genetische Anomalien

Es kann und soll an dieser Stelle keine endgültige Liste aller möglichen genetischen Anomalien stehen. Die folgenden Beispiele dienen daher als Richtschnur für eigene Ideen des Spielers und sollen die Einordnung möglicher Beeinträchtigungsformen in die vier Anomalie-stufen erleichtern.

Stufe I

Genetische Anomalien der ersten Stufe sind nicht oder nur selten in physischer Hinsicht behindernd für den Charakter.

Sie können aber psychische Probleme mit sich bringen und/oder sich negativ auf die Interaktion mit anderen Personen auswirken. Die meisten Anomalien der ersten Stufe können mit einfachen Mitteln kaschiert werden.

Beispiele:

- Beginn des Wachstums eines sechsten Fingers oder einer sechsten Zehe
- Beginnende Zurückbildung eines Fingers oder eine Zehe
- Ausbildung von entstellenden Tumoren oder Beulen

Stufe II

Anomalien der Stufe II können leichte Beeinträchtigungen mit sich bringen. Zum Beispiel eine Verminderung von Geschicklichkeit oder Fingerfertigkeit oder eine Einschränkung der Wahrnehmung.

Viele Anomalien der Stufe II können theoretisch chirurgisch gemildert werden. Dies kann aber immer nur eine temporäre Lösung sein.

Beispiele:

- Verkrüppelung eines Ohres, was die Hörleistung beeinträchtigt
- Knochenwucherung, die das Knie versteift
- Ausbildung nicht humaner und nicht nutzbarer Körperteile, wie beispielsweise Flughäute

Stufe III

Die dritte Stufe genetischer Anomalien ist bereits mit starken Beeinträchtigungen verbunden. Diese können auch die dauerhafte Herabsetzung einer Fähigkeit oder eines Attributs beinhalten.

Operativ können diese Anomalien nicht behandelt werden, da die betroffenen Körperteile keine Funktion mehr aufweisen, die wiederhergestellt werden könnte.

Beispiele:

- Verwachsen einer gesamten Gesichtshälfte, mit Verlust eines Auges
- Vollständige Verkrüppelung einer Gliedmaße
- Erstarrung der Halswirbelsäule, die jegliche Kopfbewegung verhindert

Stufe IV

Die vierte Anomalie ist die schwerwiegendste. Ein weiteres Fortschreiten der genetischen Veränderungen führt unweigerlich zum Tod.

Ein Charakter mit so schweren Beeinträchtigung und Entstellungen ist nur noch eingeschränkt spielbar. Zumeist ist er an Rollstuhl oder Bett gefesselt, kaum noch als Mensch zu erkennen und völlig entstellt.

Beispiele:

- Knochenauswüchse an allen Körperstellen, die kaum Bewegungen ermöglichen
- Vollständige Rückbildung aller Körperglieder
- Auflösung der oberen Hautschichten am gesamten Körper